



Universidad Nebrija

Don [REDACTED], Rector Magnífico, certifica que,

[REDACTED]

con documento de identidad número [REDACTED],

ha obtenido la calificación de APTO en el curso

GAMIFICACIÓN Y STEAM LEARNING

realizado de [REDACTED] a [REDACTED],

con una duración de 150 horas (6 créditos ECTS).

Madrid, a [REDACTED]

[REDACTED]



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

[REDACTED]

Rector



[REDACTED]

[REDACTED]

GAMIFICACIÓN Y STEAM LEARNING

UNIDAD 1. BASES DE LA GAMIFICACIÓN

UNIDAD 2. LA GAMIFICACIÓN EN EL AULA

UNIDAD 3. EVALUACIÓN

UNIDAD 4. JUEGOS EXISTENTES COMO BASE DE INSPIRACIÓN PARA LA GAMIFICACIÓN

UNIDAD 5. CONCEPTOS LÚDICOS BÁSICOS PARA GAMIFICAR

UNIDAD 6. EVALUACIÓN

UNIDAD 7. STEAM LEARNING

UNIDAD 8. CIENCIA Y TECNOLOGÍA

UNIDAD 9. EVALUACIÓN

UNIDAD 10. INGENIERÍA Y ARTES

UNIDAD 11. MATEMÁTICAS Y CONSEJOS FINALES SOBRE STEAM LEARNING

UNIDAD 12. EVALUACIÓN